Dane aktualne na dzień: 10-11-2026 17:10

Link do produktu: https://hobbywear.pl/misja-zwyciestwo-gra-planszowa-kubek-magiczny-polska-walczaca-p-321.html



Misja: Zwycięstwo. Gra planszowa + kubek magiczny Polska Walcząca

Cena	**180,80 zł**
Cena poprzednia	~~**238,00 zł**~~
Dostępność	**Dostępny**

Opis produktu

Już teraz możesz wejść w posiadanie superpakietu:
gra planszowa *Misja: Zwycięstwo* + magiczny kubek *Polska Walcząca*
GRA PLANSZOWA *Misja: Zwycięstwo:*

Wichry II wojny światowej rzuciły polskich żołnierzy na wszystkie możliwe fronty,
wróg ma demoniczną przewagę... generalnie niewesoło.
Jednak nie wolno się poddawać, działania dywersyjne mogą odwrócić losy wojny!

Ale to wymaga dużo odwagi i sprytu.

Wielkie armie, brawurowe szarże, heroiczne obrony, huk artylerii i krzyki tysięcy gardeł zapisują się na kartach historii.
Jednak losy wojny często decydują się w ciszy, poza głównym nurtem wydarzeń,
za pomocą pistoletu ukrytego pod płaszczem tajnego agenta czy szyfrogramu przekazanego na ławce w parku.

Oddajemy w Twoje ręce grę planszową, w której czeka na Ciebie szereg tajnych misji, zaskakujących walk i pasjonujących wędrówek. Twoje decyzje pokażą, jak przebiegnie i zakończy się II wojna światowa!

Na czym polega gra? *Misja: Zwycięstwo* to strategiczna gra planszowa, która przeniesie Cię na fronty II wojny światowej. Wcielisz się w rolę bohaterów wojennych, a Twoim zadaniem będzie wykonanie tajnych misji, których powodzenie przyczyni się do pokonania III Rzeszy. Do Twoich zadań należeć będzie min. transportowanie broni, przemyt radiostacji czy dostarczanie rozkazów. Przeszkodzić w tym będą się starali szpiedzy obcych wywiadów i przeróżne przeciwności losu, którym stawiać będziesz czoła za sterami takich legend jak *Łoś* czy *PzKpfw VI Tiger!* Zdobyte odznaczenia będą świadczyć o odniesionych zwycięstwach.

Ale to nie wszystko, bo na grę składa się ponad 200 elementów prosto z frontów największej wojny w dziejach Europy.
Poza bogatą rozrywką, dodatkowym atutem gry jest walor edukacyjny. Gra przybliża wydarzenia wojenne w taki sposób, aby były atrakcyjne również dla najmłodszych graczy.

Powodzenia, żołnierzu!

JAK GRAĆ?
">http://

Zawartość gry:
- plansza
- 55 Kart Wędrówki

- 24 Karty Misji
- 8 Kart Startu
- 6 pionków bohaterów
- 6 aktówek bohaterów
- 15 żetonów broni
- 15 żetonów ekwipunku
- 15 znaczników zdrowia
- 53 ordery
- 6 pionków wrogów
- Pionek Pierwszego Gracza
- instrukcja do gry

Wiek: 12+
Liczba graczy: 2 - 6
Czas gry: 35 - 60 min

Koncepcja gry, producent: Tomasz Okoń
Autor: Sławomir Czuba
Opracowanie merytoryczne: Paweł Chilczuk, Wojciech Drewniak
Ilustracje i opracowanie graficzne: Marek Frankowski
Kierownik produkcji: Karolina Hamera

KUBEK MAGICZNY *Polska Walcząca*

Kiedy stoi na półce, w temperaturze pokojowej, wygląda całkiem 'normalnie'.
Jak czarny kubek z białym logo *Historii bez cenzury* i małą miną morską.

Jednak, kiedy zostanie napełniony gorącym płynem, WSZYSTKO SIĘ ZMIENIA!
Ten, z pozoru zwyczajny, kubek staje się MAGICZNY!
W kilka sekund zaczyna się na nim pojawiać, ukryta wcześniej, grafika pochodząca z naszej gry planszowej *Misja: Zwycięstwo*,
zdumiewając i zachwycając wszystkich wokół!

Magiczny efekt został uzyskany dzięki pokryciu kubka specjalną, sublimacyjną powłoką, która znika pod wpływem temperatury, wlanego do niego płynu, ujawniając ukrytą grafikę. Pojemność kubka to około 250ml.

Nadruk został wygrzany i utwardzony chemicznie.
UWAGA! Kubek nie jest odporny na zmywanie w zmywarkach - zalecamy mycie ręczne :)

Instrukcja pdf

INSTRUJKCJA pdf

Errata

Errata

Misja
HELSINKI - ARNHEM

Uwaga! Wrogi wywiad przeprowadził dywersję! Na jednej z Kart Misji znajdziesz rozkaz udania się do Arnhem. Nie daj się zwieść i ruszaj do Amsterdamu. To tylko rzut... granatem ;)



3 punkty