

Link do produktu: <https://hobbywear.pl/misja-zwyciestwo-gra-planszowa-historia-bez-cenzury-2-polskie-koksy-p-397.html>



Misja: Zwycięstwo. Gra planszowa + Historia bez cenzury 2. Polskie koksy

Cena **196,00 zł**

Cena poprzednia **235,99 zł**

Opis produktu

**Już teraz możesz wejść w posiadanie superpakietu:
gra planszowa Historia bez cenzury. Misja: Zwycięstwo! + książka Historia bez cenzury cz. 2. Polskie koksy
(książka z autografem Wojtko Drewniaka)**

GRA PLANSZOWA *Historia bez cenzury. Misja: Zwycięstwo!*

Wichry II wojny światowej rzuciły polskich żołnierzy na wszystkie możliwe fronty, wróg ma demoniczną przewagę... generalnie niewesoło. Jednak nie wolno się poddawać, działania dywersyjne mogą odwrócić losy wojny!

Ale to wymaga dużo odwagi i sprytu.

Wielkie armie, brawurowe szarże, heroiczne obrony, huk artylerii i krzyki tysięcy gardel zapisują się na kartach historii. Jednak losy wojny często decydują się w ciszy, poza głównym nurtem wydarzeń, za pomocą pistoletu ukrytego pod płaszczem tajnego agenta czy szyfrogramu przekazanego na ławce w parku.

Oddajemy w Twoje ręce grę planszową, w której czeka na Ciebie szereg tajnych misji, zaskakujących walk i pasjonujących wędrowek. Twoje decyzje pokażą, jak przebiegnie i zakończy się III wojna światowa!

Na czym polega gra? *Misja: Zwycięstwo* to strategiczna gra planszowa, która przeniesie Cię na fronty II wojny światowej. Wcielisz się w rolę bohaterów wojennych, a Twoim zadaniem będzie wykonanie tajnych misji, których powodzenie przyczyni się do pokonania III Rzeszy. Do Twoich zadań należy będzie min. transportowanie broni, przemyt radiostacji czy dostarczanie rozkazów. Przeszkodzić w tym będą się starali szpiedzy obcych wywiadów i przeróżne przeciwności losu, którym stawiać będziesz czoła za sterami takich legend jak *Łoś* czy *PzKpfw VI Tiger!* Zdobyte odznaczenia będą świadczyć o odniesionych zwycięstwach.

Ale to nie wszystko, bo na grę składa się ponad 200 elementów prosto z frontów największej wojny w dziejach Europy.

Poza bogatą rozrywką, dodatkowym atutem gry jest walor edukacyjny. Gra przybliży wydarzenia wojenne w taki sposób, aby były atrakcyjne również dla najmłodszych graczy.

Powodzenia, żołnierzu!

Jak grać?

-
- Zawartość gry:
- plansza
 - 55 Kart Wędrówki
 - 24 Karty Misji
 - 8 Kart Startu
 - 6 pionków bohaterów
 - 6 aktówek bohaterów
 - 15 żetonów broni
 - 15 żetonów ekwipunku
 - 15 znaczników zdrowia
 - 53 ordery
 - 6 pionków wrogów
 - Pionek Pierwszego Gracza
 - instrukcja do gry

Wiek: 12+

Liczba graczy: 2 - 6

Czas gry: 35 - 60 min

Koncepcja gry, producent: Tomasz Okoń

Autor: Sławomir Czuba

Opracowanie merytoryczne: Paweł Chilczuk, Wojciech Drewniak

Ilustracje i opracowanie graficzne: Marek Frankowski

Kierownik produkcji: Karolina Hamera

KSIAŻKA *Historia bez cenzury 2. Polskie koksy*

O kim opowiemy?

Jasne że o polskich koksach!

Przed Wami Cnotliwy Koks spod Grunwaldu, Turbohetman, który w młodości grał małą dziewczynkę, Półczłowiek-Półhomot, który trafił do polskiego hymnu, Wystrzałowy generał, który lubił walić z grubej rury, a także włochoaty koleżka, odważny kuzyn misia Koralgola – największej pierdoły wśród niedźwiedzi.

Chcecie więcej? I dobrze, bo to tylko niektórzy spośród naszych koksów.

Oprawa książki: miękka

Liczba stron: 304

Format: 135 x 210mm

Wydawnictwo: Znak

Książki *Historia bez cenzury* zakupione w naszym sklepie są podpisane przez Wojtka Drewniaka.