

Link do produktu: <https://hobbywear.pl/gra-planszowa-historia-bez-cenzury-misja-zwyciestwo-p-314.html>



Gra planszowa: Historia bez cenzury. Misja: Zwycięstwo

Cena	139,90 zł
Cena poprzednia	189,00 zł
Dostępność	Dostępny

Opis produktu

Wichry II wojny światowej rzuciły polskich żołnierzy na wszystkie możliwe fronty, wróg ma demoniczną przewagę... generalnie niewesoło. Jednak nie wolno się poddawać, działania dywersyjne mogą odwrócić losy wojny!

Ale to wymaga dużo odwagi i sprytu.

Wielkie armie, brawurowe szarże, heroiczne obrony, huk artylerii i krzyki tysięcy gardeł zapisują się na kartach historii.

Jednak losy wojny często decydują się w ciszy, poza głównym nurtem wydarzeń, za pomocą pistoletu ukrytego pod płaszczem tajnego agenta czy szyfrogramu przekazanego na ławce w parku.

Oddajemy w Twoje ręce grę planszową, w której czeka na Ciebie szereg tajnych misji, zaskakujących walk i pasjonujących wędrówek. Twoje decyzje pokażą, jak przebiegnie i zakończy się II wojna światowa!

Na czym polega gra? *Misja: Zwycięstwo* to strategiczna gra planszowa, która przeniesie Cię na fronty II wojny światowej. Wcielisz się w rolę bohaterów wojennych, a Twoim zadaniem będzie wykonanie tajnych misji, których powodzenie przyczyni się do pokonania III Rzeszy. Do Twoich zadań należeć będzie min. transportowanie broni, przemyt radiostacji czy dostarczanie rozkazów. Przeszkodzić w tym będą się starali szpiedzy obcych wywiadów i przeróżne przeciwności losu, którym stawiać będziesz czoła za sterami takich legend jak *Łoś* czy *PzKpfw VI Tiger!* Zdobyte odznaczenia będą świadczyć o odniesionych zwycięstwach.

Ale to nie wszystko, bo na grę składa się ponad 200 elementów prosto z frontów największej wojny w dziejach Europy.

Poza bogatą rozrywką, dodatkowym atutem gry jest walor edukacyjny. Gra przybliży wydarzenia wojenne w taki sposób, aby były atrakcyjne również dla najmłodszych graczy.

Powodzenia, żołnierzu!

Jak grać?

Zawartość gry:

- plansza
- 55 Kart Wędrówki
- 24 Karty Misji
- 8 Kart Startu
- 6 pionków bohaterów
- 6 aktówek bohaterów
- 15 żetonów broni
- 15 żetonów ekwipunku
- 15 znaczników zdrowia
- 53 orderki
- 6 pionków wrogów
- Płonek Pierwszego Gracza
- instrukcja do gry

Wiek: 12+
Liczba graczy: 2 - 6
Czas gry: 35 - 60 min

Koncepcja gry, producent: Tomasz Okoń

Autor: Sławomir Czuba

Opracowanie merytoryczne: Paweł Chilczuk, Wojciech Drewniak

Ilustracje i opracowanie graficzne: Marek Frankowski

Kierownik produkcji: Karolina Hamera

[RECENZJA GRY od Games Fanatic](#)

Instrukcja pdf

[INSTRUKCJA pdf](#)

Errata

Errata

Misja HELSINKI - ARNHEM

Uwaga! Wrogi wywiad przeprowadził dywersję! Na jednej z Kart Misji znajdziesz rozkaz udania się do Arnhem. Nie daj się zwieść i ruszaj do Amsterdamu. To tylko rzut... granatem ;)



3 punkty

FAQ

[FAQ GRA PLANSZOWA: HISTORIA BEZ CENZURY. MISJA: ZWYCIĘSTWO!](#)